



## FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGÍA

Carrera: Licenciatura en Informática

Título: Licenciado en Informática

Duración: 4 años

### Perfil del Egresado

El egresado manifestará claras condiciones de liderazgo académico, científico, profesional o social en los ámbitos informáticos en que se desempeñe. Tendrá una importante base matemática y lógica y una formación completa en técnicas de programación que le permitirá manejar cualquier lenguaje. Contará también con sólidos conocimientos de arquitectura de computadores, sistemas operativos, análisis y diseño de sistemas, redes y comunicaciones.

### Incumbencias Profesionales

Por su formación el Licenciado en Informática está capacitado para:

- » Desarrollar e implementar sistemas de cualquier escala de complejidad en todo tipo de organización.
- » Desarrollar, documentar y mantener programas de cualquier grado de complejidad en las áreas productivas, administrativas, técnicas, científicas y de creación.
- » Analizar y/o modificar programas desarrollados por otros informáticos.

- » Dirigir y colaborar en equipos de investigación y desarrollo en programación y computación.
- » Asesorar a profesionales de otras disciplinas en el uso de sistemas para computadoras.
- » Promover las aplicaciones de la informática a nuevas áreas.
- » Implementar redes de computadores e instalar de servicios de red.
- » Realizar tareas como docente universitario en todos los niveles de acuerdo a la jerarquía del título universitario máximo.
- » Puede desempeñarse en universidades, empresas, organismos públicos y privados en las actividades definidas por su perfil profesional.
- » Puede participar en grupos interdisciplinarios de investigación y desarrollo, realizar tareas como docente universitario, desarrollar actividad independiente de programación y asesoramiento en distintos campos de la informática.





<b>Primer Año</b>	
Cálculo I	Cálculo II
Álgebra y Geometría Analítica	Elementos de Álgebra Lineal
Elementos de Computación y Lógica	Programación
Laboratorio I	Matemática Discreta
	Laboratorio II
<b>Segundo Año</b>	
Algoritmos y Estructuras de Datos	Cálculo IV
Arquitectura y Organización de Computadoras	Paradigmas de Programación
Cálculo III	Conceptos de Bases de Datos I
Taller de Lenguajes I	Taller de Lenguajes II
<b>Tercer Año</b>	
Análisis y Diseño de Sistemas de Información	Ingeniería de Software
Comunicaciones I	Comunicaciones II
Sistemas Operativos	Sistemas Abiertos
Proyecto de Software (anual)	Probabilidades y Estadística
<b>Cuarto Año</b>	
Conceptos de Lenguajes	Administración Avanzada de Sist. Operativos
Algorítmica	Taller de Legislación y Organizaciones
Métodos Numéricos I	Métodos Numéricos II
Optativa I	Optativa II
	Tesis de Licenciatura